



CENTRO DESPORTIVO E RECREATIVO  
DO CONCELHO DO NORDESTE

CENTRO DESPORTIVO E RECREATIVO DO CONCELHO DO NORDESTE

*Vive o Desporto*

II TORNEIO VOLEIBOL 4X4

# NORDESTE VOLLEY

26 JAN

2 0 1 9



## EQUIPAS

MÍNIMO 4 ELEMENTOS  
MÁXIMO 6 ELEMENTOS  
PODEM SER MISTAS

## INSCRIÇÕES

ATÉ 23 DE JANEIRO 2019

914320338

[c.d.r.c.nordeste@gmail.com](mailto:c.d.r.c.nordeste@gmail.com)

[www.cmnordeste.pt/desporto](http://www.cmnordeste.pt/desporto)

ORGANIZAÇÃO



CENTRO DESPORTIVO  
E RECREATIVO DO  
CONCELHO DE NORDESTE

APOIO



PAVIÃO DA EB/S DO NORDESTE

Praça da República, 9630-141 Nordeste – Câmara Municipal de Nordeste - 296480060

Email: [c.d.r.c.nordeste@gmail.com](mailto:c.d.r.c.nordeste@gmail.com)

Contacto Coordenador Centro: 914320338



## CAPÍTULO I - INSTALAÇÕES E MATERIAIS

### 1. TERRENO DE JOGO

- 1.1 O terreno de jogo estará devidamente sinalizado pelas marcações no campo existentes no Pavilhão da Escola Básica e Secundária do Nordeste.
- 1.2 **Dimensões Campo** - 13 metros de comprimento e 6.50 metros de largura.
- 1.3 **Linhas de marcação** - As linhas estão incluídas no terreno de jogo.
- 1.4 **A rede** - O bordo superior da rede deverá estar a 2,24 metros do solo.
- 1.5 **A bola** - As bolas deverão ser do tamanho 4 (MIKASA) e/ou bolas cedidas pela organização que preencham as normas de utilização.

## CAPÍTULO II – ELEMENTOS DA EQUIPA

### 2. JOGADORES E EQUIPA

- 2.1 A idade mínima de cada jogador, para a participação no torneio é 14 anos;
- 2.2 Os jogadores não deverão usar qualquer objeto que possa colocar em causa a sua integridade física e dos restantes participantes e/ou público;
- 2.3 Os jogadores não podem permutar entre equipas.
- 2.4 Uma equipa é constituída, obrigatoriamente por 4 elementos, no mínimo;
- 2.5 A equipa poderá ser mista, com máximo de 6 elementos;
- 2.6 A equipa que apresentar na sua constituição menos de 4 atletas não poderá participar no jogo, salvo as exceções de lesão durante o torneio;
- 2.7 Uma equipa que fique reduzida a menos de três elementos, durante o decorrer de um jogo, por razões de disciplina ou lesão, será punida com derrota;
- 2.8 Podem participar no torneio pessoas fora do concelho, desde que, na equipa tenha pelo menos um elemento que seja natural do Nordeste e/ou residente no mesmo, e/ou alguma ligação de âmbito profissional ao concelho.

## CAPÍTULO III - O JOGO

### 3. DURAÇÃO DO JOGO

- 3.1 O jogo será disputado à melhor de três sets;

---

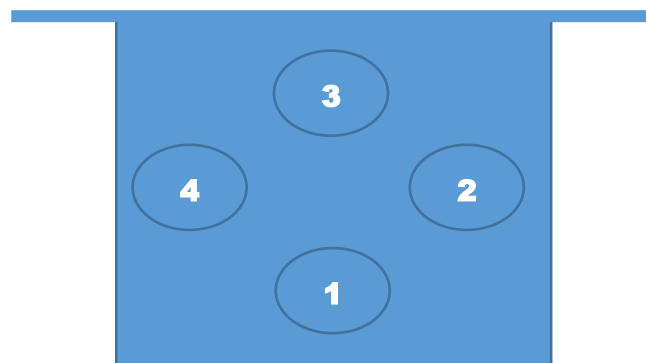
Praça da República, 9630-141 Nordeste – Câmara Municipal de Nordeste - 296480060

Email: [c.d.r.c.nordeste@gmail.com](mailto:c.d.r.c.nordeste@gmail.com) Contacto Coordenador Centro: 914320338

- 3.2 Cada set termina quando uma das equipas alcançar 25 pontos, ou vencer por uma diferença de dois pontos, com a exceção do ultimo set que será disputado apenas até aos 15 pontos ou com a diferença de dois pontos;
- 3.3 No final de cada set as equipas trocam de campo e dispõem de, no máximo 1 min para retomar o set seguinte;
- 3.4 Uma equipa que vença os dois primeiros sets não disputará o terceiro set.
- 3.5 O jogo terá a duração máxima de 30 minutos (10 minutos por set). Assim, quando terminado este tempo o árbitro dará por encerrada a partida.
- 3.6 Ganha a equipa que estiver em vantagem numérica.
- 3.7 No final do tempo regulamentar caso se verifique um empate ou uma diferença inferior a dois pontos, o jogo prolongar-se-á até que uma das equipas obtenha uma vantagem de 2 pontos;

#### **4. UTILIZAÇÃO DE JOGADORES**

- 4.1 As substituições podem ocorrer em qualquer momento de jogo, desde que esteja interrompido por conversão de ponto de qualquer uma das equipas;
- 4.2 O jogador a ser substituído terá de ser, obrigatoriamente, o jogador que se encontra na posição 4.
- 4.3 As posições dos jogadores no terreno do jogo obedecem a uma numeração que vai de 1 a 4, sendo a posição 1 a do último jogador que serviu. No sentido inverso aos ponteiros do relógio seguem - se as posições 2, 3 e 4, de acordo com a imagem apresentada abaixo; - O jogador da posição 1 é considerado defesa e, como tal, só pode participar no ataque, se o fizer abaixo do bordo superior da rede;
- 4.4 Não são permitidas permutas entre os jogadores.





## **5. ESCOLHA DE CAMPO E SERVIÇO**

- 5.1** Antes do início do jogo, o árbitro deverá sortear qual a equipa que serve primeiro, agarrando a bola com as duas mãos, deixando – a cair sobre a linha central, por baixo da rede, perto do solo e esperar que ela se desloque para um dos lados do campo. A equipa que estiver do lado do campo para onde a bola se deslocou fica com o direito de escolher entre: a) executar o primeiro serviço do jogo, b) receber o serviço efetuado pela outra equipa ou c) escolher em qual campo prefere começar.
- 5.2** O serviço é executado atrás da linha de serviço;
- 5.3** Um jogador não pode tocar na bola duas vezes consecutivas;
- 5.4** Exceto o toque de bloco, que é considerado neutro, cada equipa deve efetuar, no mínimo, um toque, e no máximo 3 antes devolver a bola ao adversário;
- 5.5** A bola pode ser batida com qualquer parte do corpo;
- 5.6** A bola deve ser sempre batida ou tocada (e nunca agarrada);
- 5.7** O sistema de pontuação é contínuo;
- 5.8** O toque na rede por parte do jogador será penalizado, quando:
- a) Decorrer na ação ou tentativa de jogar a bola;
  - b) Tiver intenção de intervir na jogada do adversário;
- 5.9** O bloco, ao ataque, é permitido.
- 5.10** Existe mudança de serviço sempre que:
- a) Uma equipa, tendo servido, perde a jogada;
  - b) Há mudança de campo aos 10 minutos ou aos 25 pontos ou diferença de dois, com exceção do 3.º set que termina aos 15 pontos;
  - c) Um jogador efetue de forma incorreta o serviço.
- 5.11** Há rotação sempre que:
- a) A equipa recupera o serviço.

## **6. RESULTADO FINAL DO JOGO / TORNEIO**

- 6.1** Ganha o jogo a equipa que somar maior número de pontos por set (com diferença de dois pontos) ou a equipa que após os 30 min de jogo (10+10+10) estiver em vantagem numérica;
- 6.2** A equipa que vencer dois set's, ganha o Jogo.
- 6.3** Pontuação Jogos = Vitória - 3 pontos / Derrota = 0 pontos



- 6.4 Falta de comparência - No caso de uma equipa não comparecer a um jogo, ser-lhe-á atribuída uma derrota e a respetiva falta de comparência (0) pontos;
- 6.5 À segunda falta de comparência, a equipa será desclassificada;
- 6.6 Compete, unicamente, à Entidade Organizadora, decidir sobre a aplicação ou não, das penalizações no ponto anterior.

## **7. ARBITRAGEM, SORTEIO E CALENDARIZAÇÃO**

- 7.1 A arbitragem dos jogos, será assegurada por elementos da organização;
- 7.2 Serão sempre disputados dois ou três jogos em simultâneo, com a designação no pavilhão de Campo 1, Campo 2 e Campo 3.
- 7.3 Depois de finalizadas as inscrições será elaborado e definido o quadro competitivo (grupos ou todos contra todos);
- 7.4 O quadro competitivo, será enviado ao capitão ou outro responsável da equipa, por e-mail com as informações adicionais relativamente ao seu desenvolvimento;
- 7.5 Será agendada uma reunião com todos os responsáveis de equipa para a realização do Sorteio, definindo adversários, horas e campos.

**VOTOS DE UM BOM TORNEIO;**

**Nordeste, 19 de dezembro de 2019**

**Coordenadores do Centro Desportivo e Recreativo do Concelho do Nordeste**

Hélder Camarinha e Jorge Lopes